Два основных навыка программиста

Два основных результата – процесс и исходный код

Ознакомиться с описанием процесса и перевести его в исходный код – это называется написание программы

Второй навык – когда вы берете исходный код и видите, как будет происходить процесс программы – навык чтения исходного кода программы

Писать исходный код нужно так, чтобы его можно было прочитать и понять максимально быстро

Первый язык ООП – Simula – ОО надстройка над языком ALGOL

C++ - ОО надстройка над языком С

***Сообщения в ООП***

Будем говорить, что объект А посылает сообщение объекту Б, если объект А вызывает у объекта Б какой-нибудь метод.

***HTML теория***

HT – HyperText

M – Markup (Разметка)

L – Language

***CSS***

C – cascade

S – style

S – sheets

Декларативный язык, который говорит бразуеру как отобразить ТЕГ. Позволяет повлиять на стандартные теги в браузере.

Настроить стили можно в голове тегом <style>

***История JS***

Netscape компания выпустила Netscape Communicator браузер. Основатель – Марк АндрИсон. Был другой браузер NSCA Mosaic.

В корпорации Netscape решили что всё статичное – плохо. Нужен язык для динамического изменения стилей. Сначала Mocha(Мока), его создал Брендон Айк 1995г). За основу взял (Lisp Scheme) и (Self).

Mocha -> LiveScript -> JavaScript

Финальной точкой корпорация ECMA создали стандарт ECMAScript

***Структура JS***

В любой браузер встроен движок JS. Помимо существует Browser object model и Document object model

***Переменные в JS***

4 способа объявления переменных

i = 1;

var j = 2; - локальная переменная внутри функции, изменяется в функции

let k = 3; - нельзя объявить после использований, при работе с функцией возвращается в исходное положение

const c = 7;

***Типы в JS***

Number

String

Boolean

Null

Nothing

bigInt (I = 5n)

Symbol

Object

***Ветвление в JS***

If else

***Циклы в JS***

For, while, do while, foreach

***Объекты в JS и их иерархия***

var o = new Object();

console.log(o.\_\_proto\_\_);

o.qqq=10;

var b = new Object();

b.\_\_proto\_\_ = o;

b.qqq = 27;

console.log(b.qqq,b.\_\_proto\_\_.qqq); *// PROTOTYPE CHAIN - ЦЕПОЧКА ПРОТОТИПОВ*

***Явное и неявное создание объектов***

var a =[1,2,3]

var a = new Array([1,2,3]);

идентичные варианты

***Функции и функции конструкторы***

Принято называть функцию с большой буквы если её следует вызывать в режиме конструктора.

***Заголовок***

***Заголовок***